

Le cavalier et son cheval

Matériel : - 1 cerceau ou 1 écharpe à placer sur la taille

- 7 plots ou autres objets du domicile (cubes, gobelets en plastique, rouleaux de papier toilette...).

- 1 ligne ou 1 tapis pour matérialiser le départ et l'arrivée

- 1 chronomètre.

Nombre de joueurs : de 2 à 4 joueurs.

Variante 1 : faire un aller/retour au lieu d'avoir une ligne d'arrivée.

Variante 2 : placer une dizaine de peluches dans une panier (les moutons) à l'extrémité du parcours et les rapporter dans une panier qui se trouve sur la ligne de départ (la bergerie). Le berger doit les rapporter une par une le plus vite possible.

